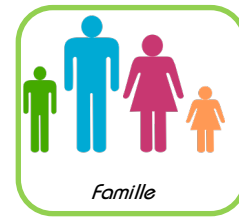


ACTIVITE PHYSIQUE 13

TOM Copains

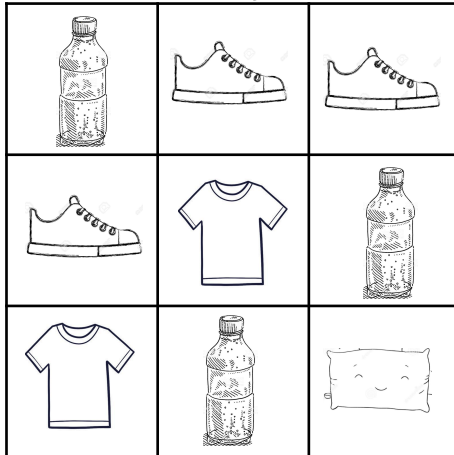


MATERIEL

- 1 chronomètre
- 9 objets de la maison – exemples : coussins, bouteilles d'eau, chaussures, vêtement ...
- 9 POST-IT ou 9 bouts de papier sur lesquels sont dessinés 9 symboles comme ceux du modèle ci-dessous
- Grilles de 9 cases vierges

DISPOSITIF

Positionner les 9 objets comme le modèle ci-dessous :



@	#	\$
€	%	£
?	&	=

BUT DE L'ACTIVITE

Joueur 1 :

Placer les 9

Placer les 9 étiquettes symboles sous les 9 objets.
Noter la place des étiquettes sur une grille vierge.

Autres joueurs :

En un minimum de temps, chaque joueur, à chacun leur tour, soulève les différents objets et reproduit les dessins sur la grille.

Le joueur gagnant est celui qui a réussi à placer les symboles au bon endroit en un minimum de temps.

FORME(S) DE JEU

On peut jouer :

- A deux , chaque joueur place les étiquettes. L'autre joueur les cherche et reproduit la grille le plus vite possible.
- En famille, chaque membre de la famille place les étiquettes. Le gagnant est celui qui aura complété sa grille le plus vite possible.
- Augmenter le nombre de cases et de symboles